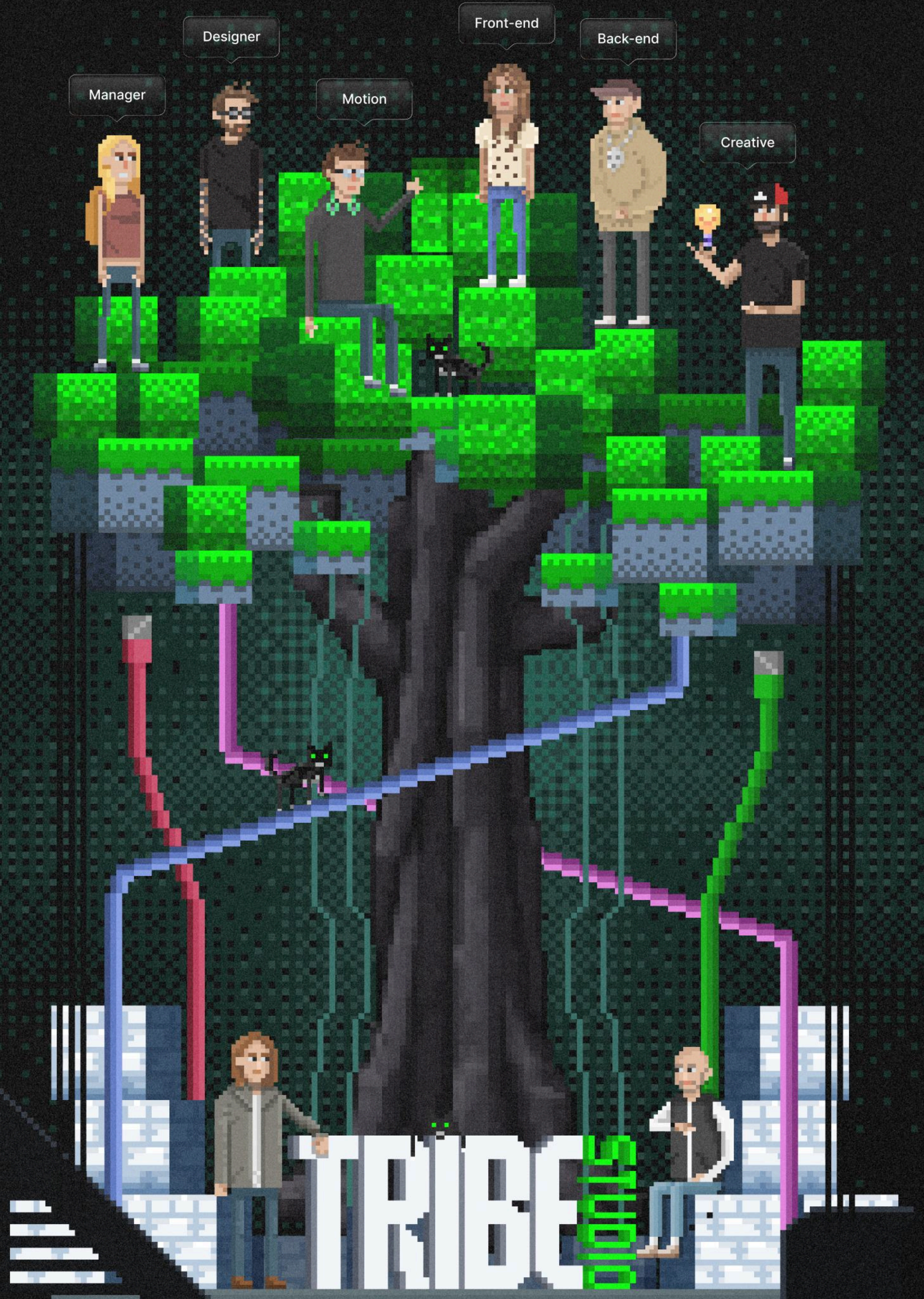


# ТРАЙБ

## СТУДИЯ

ЛУЧШАЯ  
МОЛОДАЯ  
СТУДИЯ

\* ПО ВЕРСИИ РУНЕТА



# МЫ СОЗДАЕМ



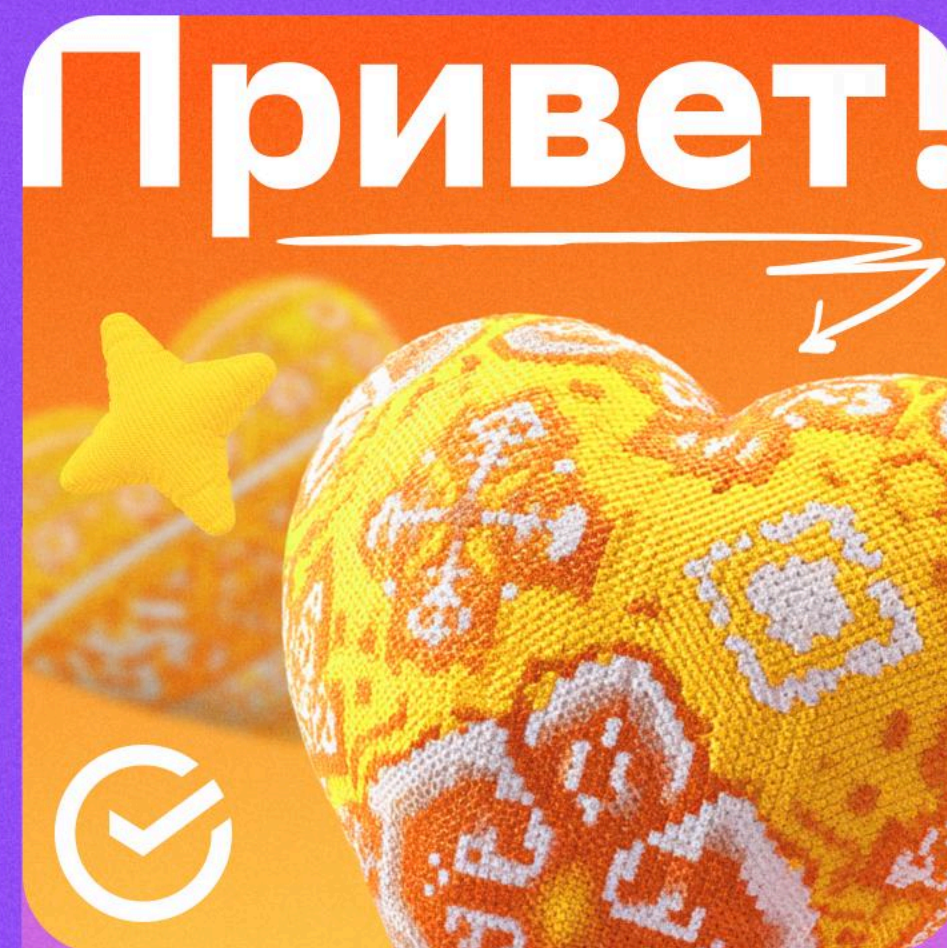
## Интерактивные механики

- Игры
- Интерактивы
- Чат-боты



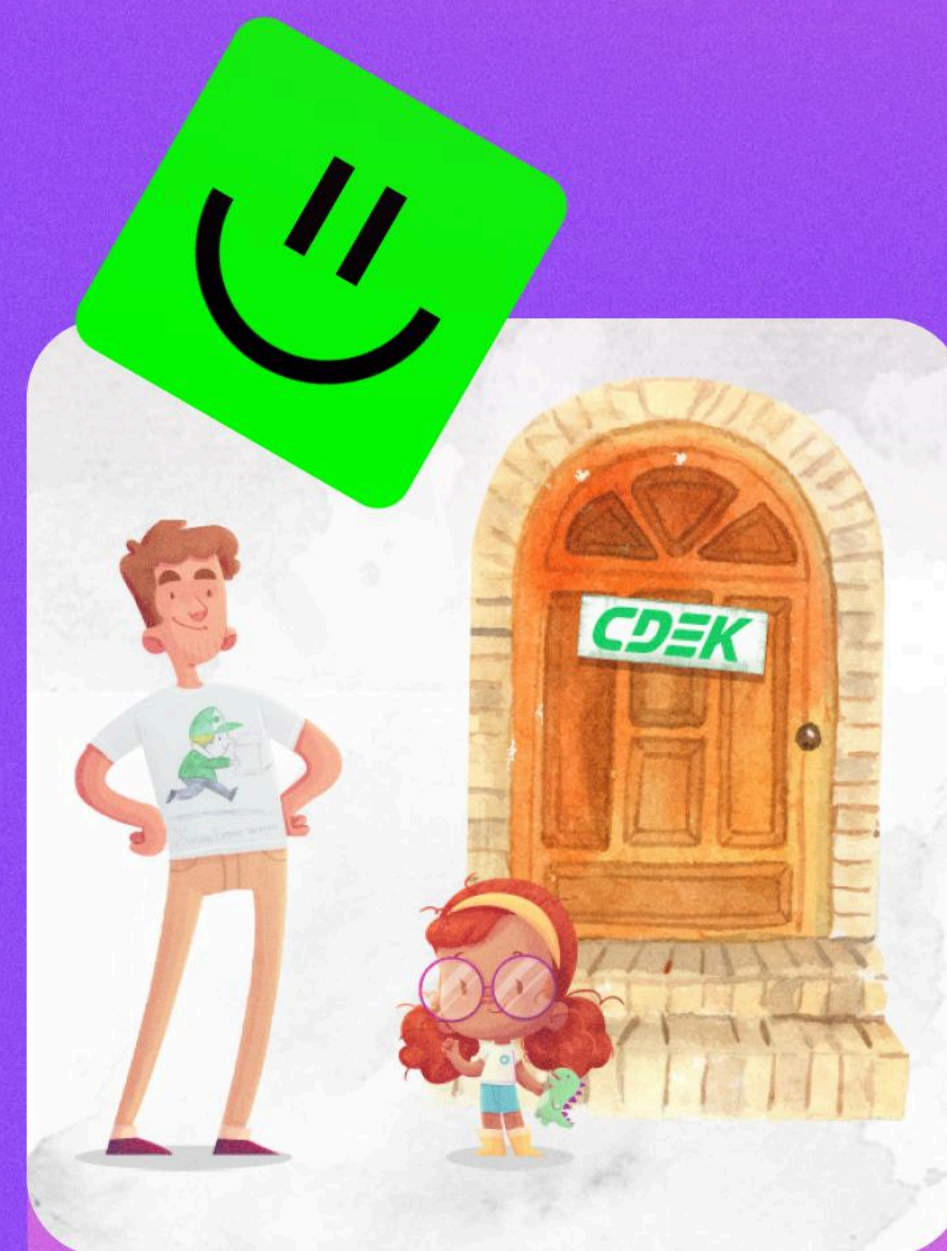
## Лендинги

- UX и UI логика
- Промо



## Видео

- Motion-design
- 2D
- 3D
- AR



## Иллюстрации

- 2D
- 3D
- AI



## Баннеры

- Анимированные баннеры
- СММ-ролики

# ТРАЙБ В ЛИЦАХ

24

Да-да,  
мы pet friendly!



# НАВЫКИ КОМАНДЫ



*От веб-дизайнера  
до психолога...*

*...и мохнатые  
коллеги. Мяу!*

Поведенческая  
психология

Аналитика

Креатив

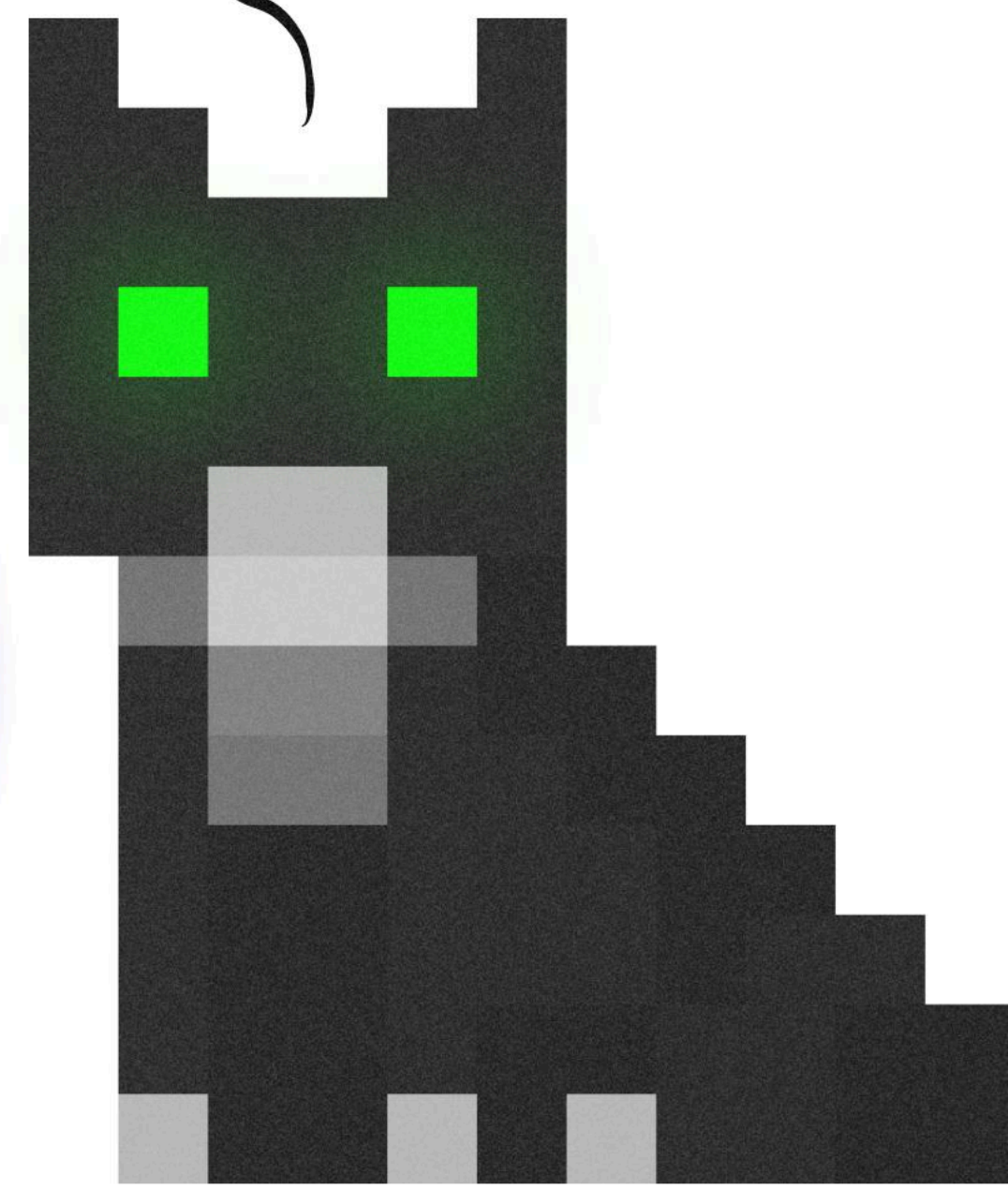
Иллюстрации

Разработка  
на игровых  
движках

ПХП

UX и UI  
логика

3D



# ТРАЙБ В НАГРАДАХ

Лучшая молодая студия 2025 по разработке сайтов

3 место в рейтинге Дизайн / Кино, театр:  
Кинотеатры, стриминговые сервисы

3 место в рейтинге Разработка сайтов  
и веб-сервисов / Отдых, досуг, хобби

ТОП-10 студий геймификаций

Золото в номинации «MVP / Лучший сайт за 2 недели»

Серебро в номинации «Лучшая онлайн-игра»

Бронза в номинации «Лучшее интерактивное решение / анимация»

10 золотых рекомендаций

Шорт-лист

Рунет

Рунет

Рунет

Воркспейс

Теглайн

Теглайн

Теглайн

Dprofile

Среда / Серебряный меркурий

ЛУЧШАЯ

МОЛОДАЯ

СТУДИЯ

\* ПО ВЕРСИИ РУНЕТА



# ТРАЙБ В КЛИМЕНТАХ



 ВКонтакте  Кинопоиск Яндекс  Музыка  m10

Яндекс  Про  ОНЛАЙН-КИНОТЕАТР  
PREMIER  FONBET  PARI  Т БАНК

 СОГАЗ  НСПК  СДЕК  КУПОН  САМОКАТ

  
АВАНГАРД  
ХОККЕЙНЫЙ КЛУБ

 PARI  
MATCH



 СТАЧКА

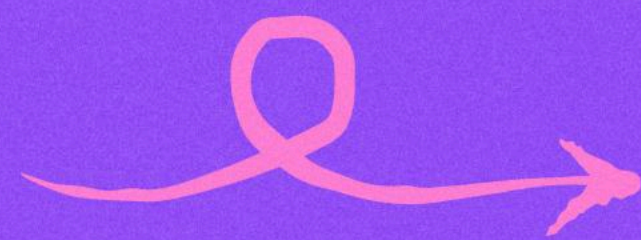
 Sostav

# ТРАЙБ В ЦИФРАХ

## 2025

## 2024

Кол-во проектов



91

Выручка, млн ₽



100

Среднее кол-во запущенных геймификаций в месяц



6-12

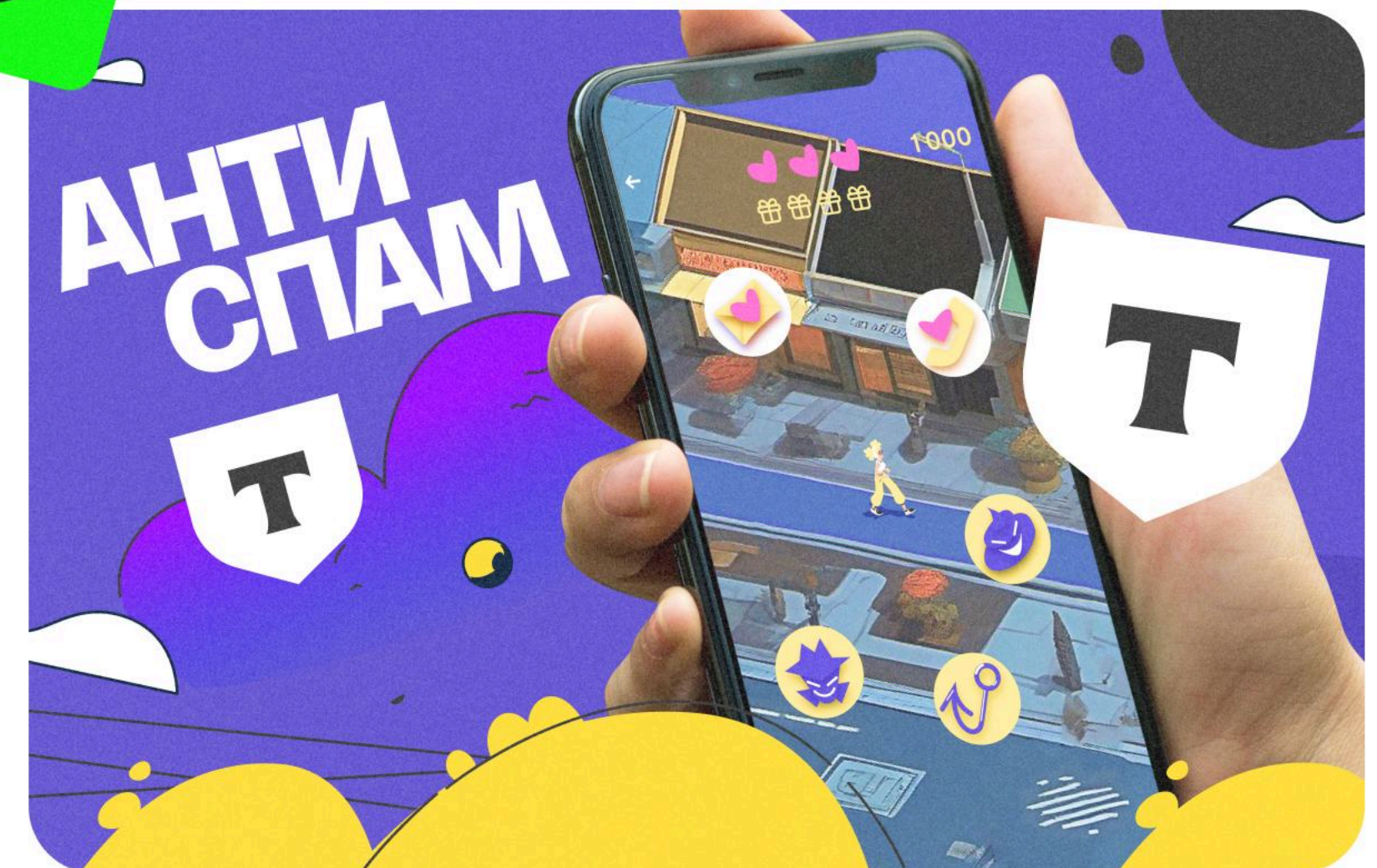
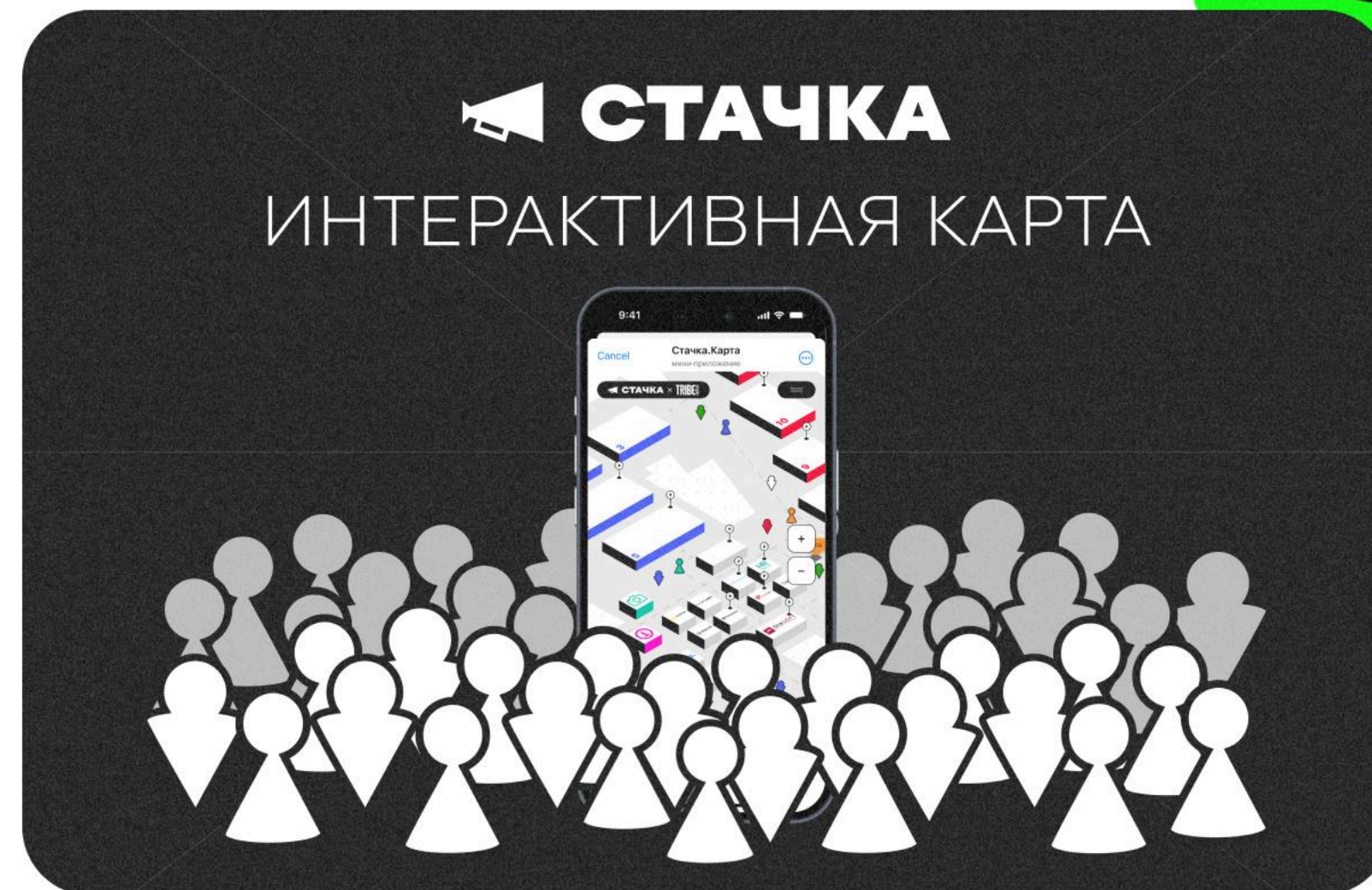
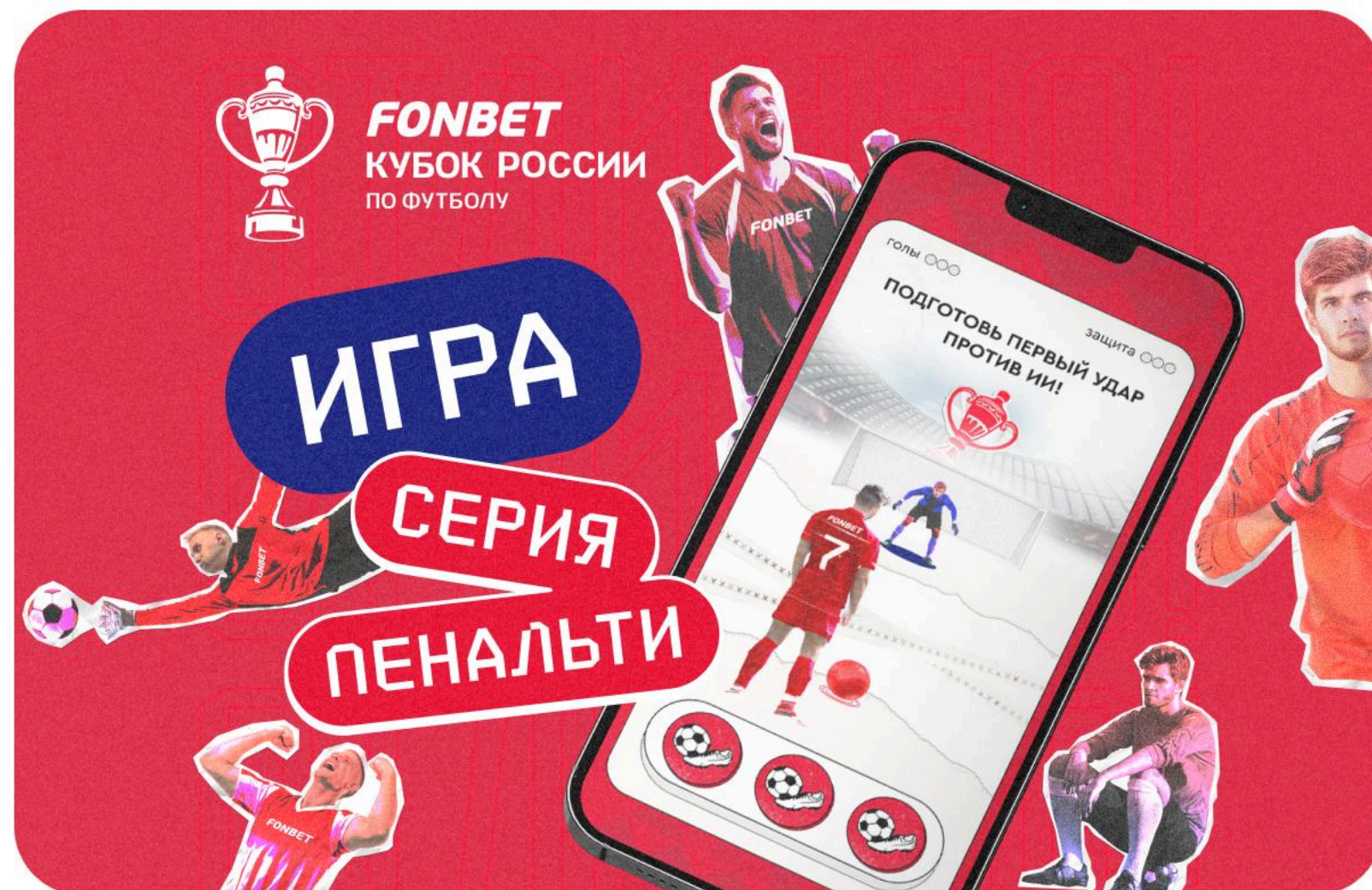


40

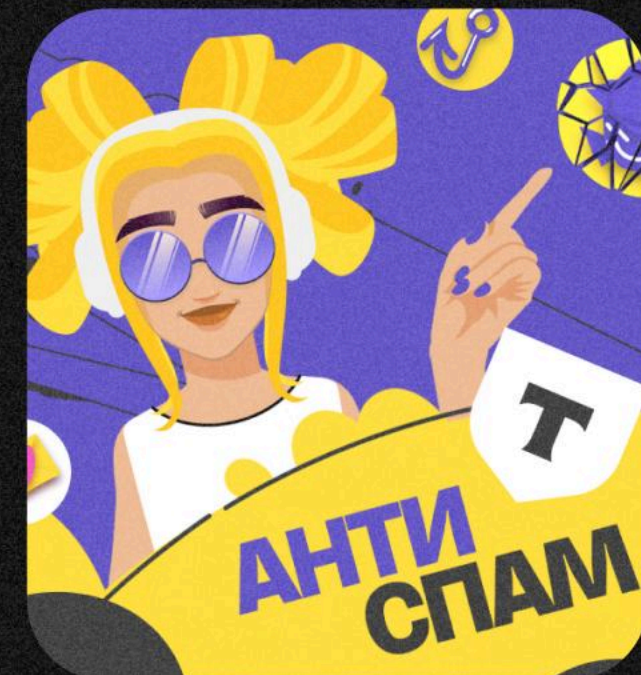
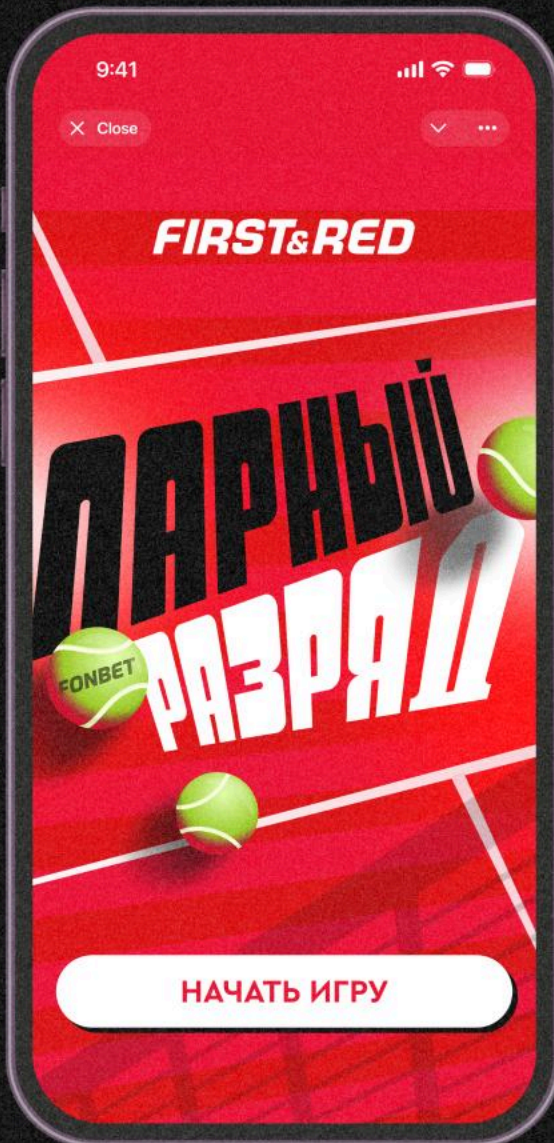
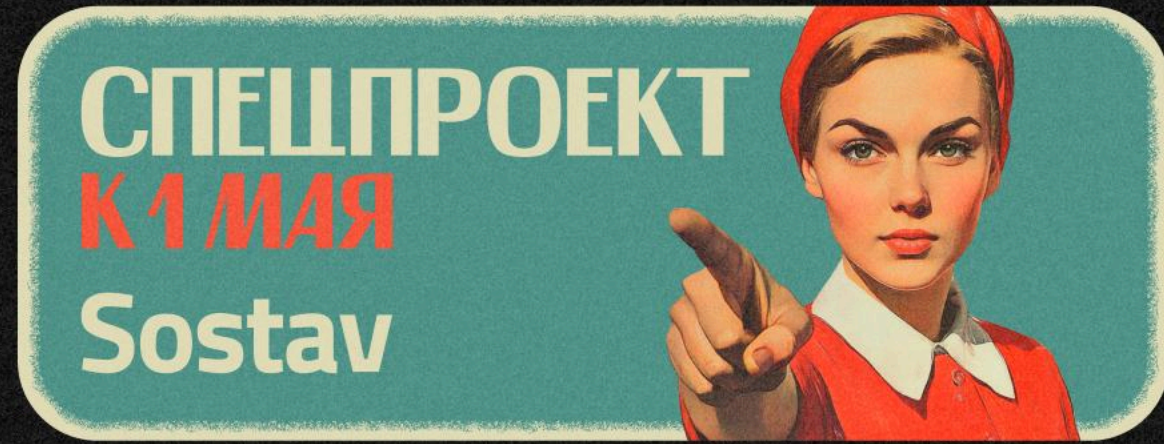
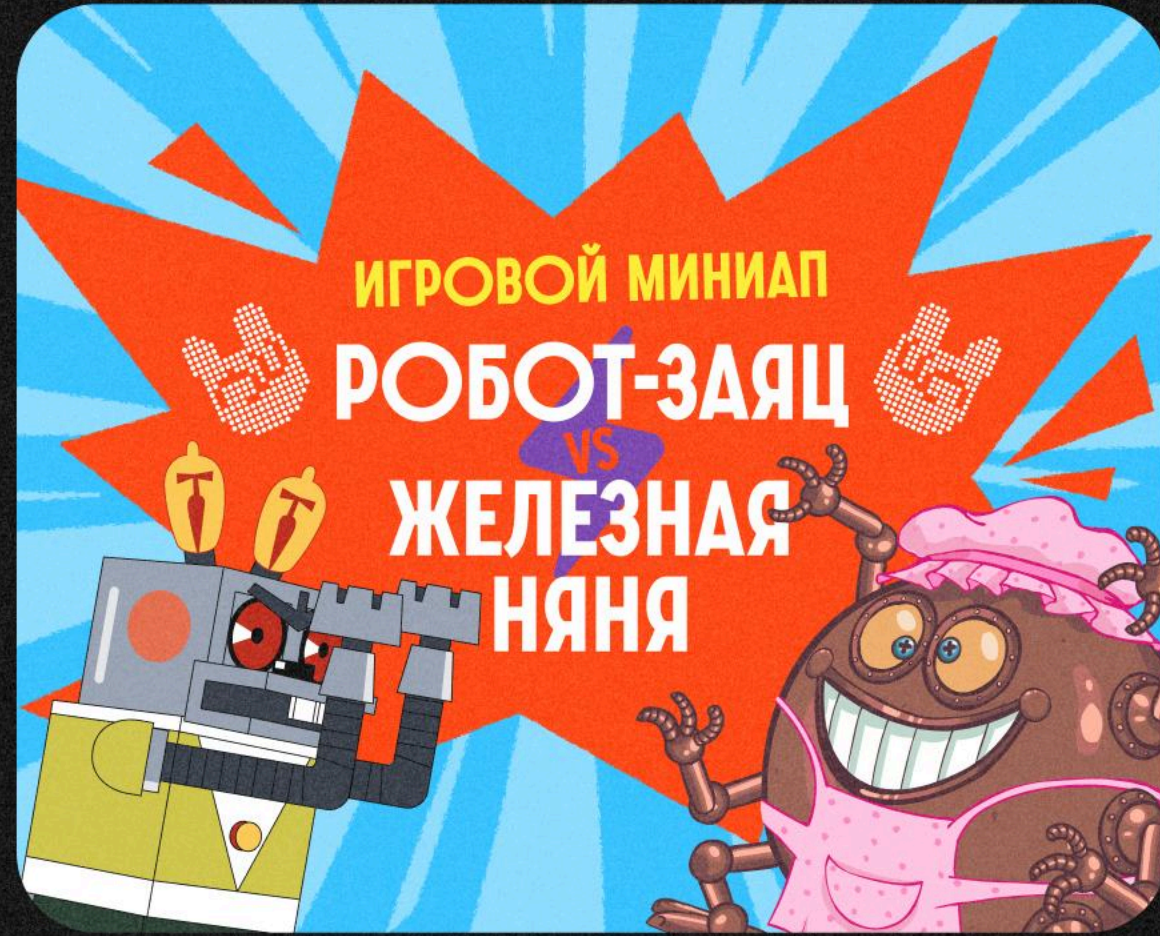
60

3-5

# ТРАЙБ В ПРОЕКТАХ



# ТРАЙБ В ПРОЕКТАХ



# ТРАЙБ В МЕТРИКАХ УСПЕХА



PARI,  
«Крики теннисистов»

32 843 уникальных пользователей

5 среднее количество попыток прохождения

3 перезапусков проекта

469 победителей акции



Союзмультфильм + Рики,  
«Битва роботов»

9 698 уникальных пользователей

+23% рост подписчиков в ТГ-канале

79 153 общее количество игр



Карта международной конференции «Стачка»

689 человек установили App

702 человек подключились к боту

112 человек получили мерч



ХК «Авангард»,  
раннер

20 216 уникальных пользователей

+4 112 подписчиков в ТГ-канале

7 496 уникальных переходов к покупке абонементов



ТРАЙБ + Sostav,  
AI-спецпроект

5 591 уникальных пользователей

+32% рост подписчиков Трейба

+11 000 охватов

47 546 открыток сгенерировано

# ТРАЙБ В МЕДИА

Радио РБК | Подписка на РБК | Инвестиции | Мероприятия | Отрасли | Недвижимость

## Почему ваша геймификация не работает: 10 секретов для брендов

Можно разыграть iPhone или дорогую машину — и не получить отклика аудитории. А можно дать им бесплатно угадывать слова — и вызвать волну искренней любви к бренду. Какие приемы геймификации действительно работают, рассказывает Евгения Ситникова из Tribe




Фото: Carl Court / Getty Images

Sostav | БЛОГИ | СПЕЦПРОЕКТЫ | РЕЙТИНГ

## Какие форматы геймификации будут популярны в 2025 году и как их использовать в маркетинге

Кому подойдет этот инструмент продвижения

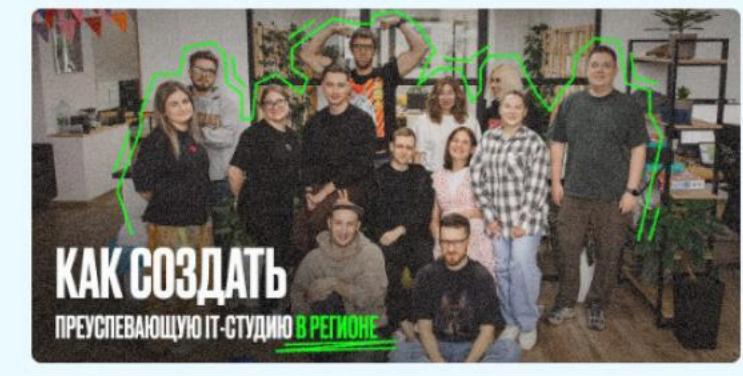


ЕВГЕНИЯ СИТНИКОВА  
ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ДИРЕКТОР КРЕАТИВНОЙ ИТ-СТУДИИ TRIBE

ЗADPASS | Категории | Блоги компаний | Индустрия | О проекте | Специальные проекты

## Личный код успеха: как я превратила управленческий опыт в успешную ИТ-студию

Меня зовут Евгения Ситникова. Два года назад я совершила прыжок из статуса наемного руководителя в основатели собственной креативной ИТ-студии — TRIBE. Сейчас мы создаем геймификацию для крупного бизнеса, но путь к этому результату был совсем не линейным. Если вы думаете о своем деле, но вас сдерживают страх неизвестности, вопросы финансирования или поиска команды — будьте смелее! А я честно расскажу, как это получилось у меня, разберу шаги, ошибки и находки. Поделюсь, как из идеи и решимости построила реальный бизнес, способный конкурировать на федеральном рынке.



КАК СОЗДАТЬ ПРЕУСПЕВАЮЩУЮ ИТ-СТУДИЮ В РЕГИОНЕ

ТРАЙБ студия  
202 подписчика

Звук | Обсуждение | Подарок | Ещё

t.me/studiotribe  
Ссылка

Коммерсантъ | На главную региона

## Лучшее молодое диджитал-агентство России ищет специалистов по геймификации

Ярославская креативная ИТ-студия TRIBE за два года существования успела поработать со многими крупными брендами. В этом году компанию признали **лучшим молодым агентством** в сфере разработки сайтов и веб-сервисов по версии Рейтинга Рунета.

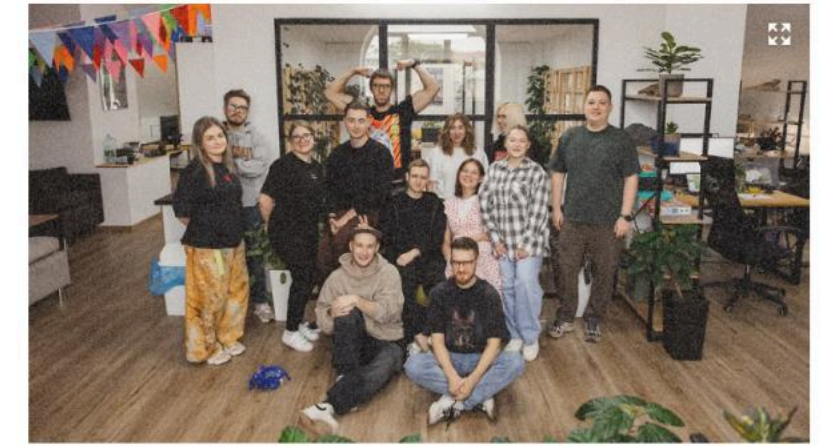


Фото: Павел Грязнов


CoSSA | Статьи | Новости | События | Вакансии | Спецпроекты | Блоги | Рейтинги

## Что удорожает вашу геймификацию. Объясняет разработчик

Сколько стоит сделать игру для рекламы.



ДАТЬ ЛЮДЯМ НЕ ПРОСТО ЗАРПЛАТУ,  
**А ИНТЕРЕС, РАЗВИТИЕ,  
РЕАЛИЗАЦИЮ!**



ТРАЙБ студия  
202 подписчика

Закрепленное сообщение  
Обсудить проект

можно тут

Перевод (английский)

## Геймификация в бизнесе: от онбординга до продаж. Руководство по внедрению

Как игровые механики помогают бизнесу: увеличиваем вовлеченность сотрудников через геймификацию. Практический опыт внедрения




ДАЛЬШЕ БУДЕТ 2026

В конце прошлого года мы подвели ИГОГОГИ года онлайн-кинотеатра PREMIER и превратили их в цифровой праздник. Коллеги пришли к нам с яркой готовой идеей и дизайном, наша задача была — оживить её в коде. Мы свертали лендинг, который не просто рассказывает о главных тайлах 2025 года и планах на 2026, но и вовлекает в

РБК Компании | Поиск компаний, физических лиц, торговых марок | Эксперты

## Использование искусственного интеллекта в геймификации


В этой статье мы поговорим о нейросети в геймификации и о том, как эффективно использовать возможности искусственного интеллекта в своих проектах



РБК Компании | Поиск компаний, физических лиц, торговых марок | Эксперты

## Из пассивных игроков в амбассадоры: секреты виральной геймификации

Разберем, какие механики сегодня способны сделать геймификацию вирусной



WORKSPACE | Медиа

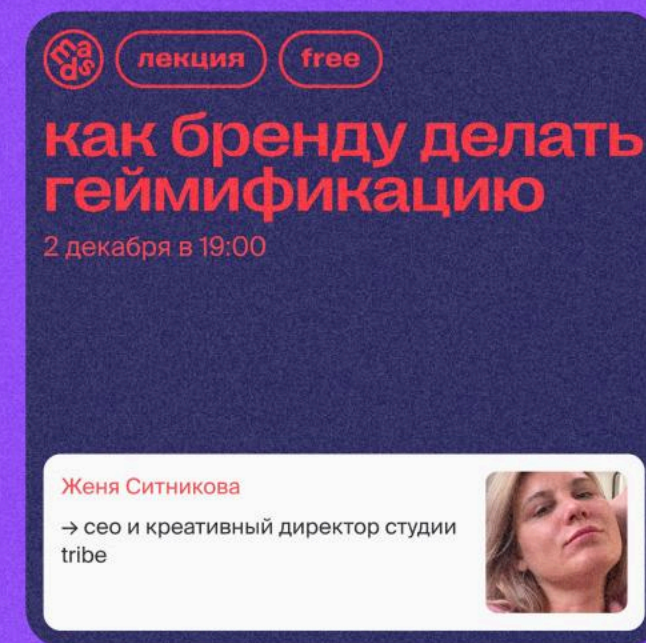
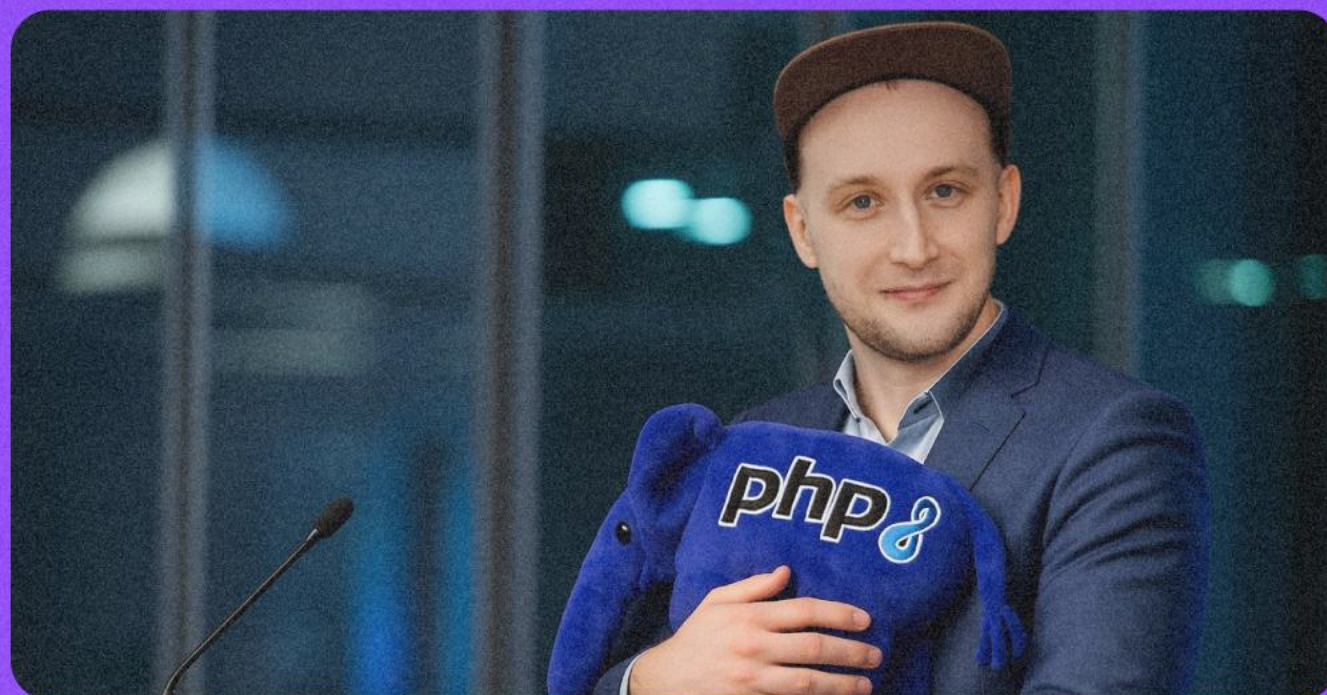
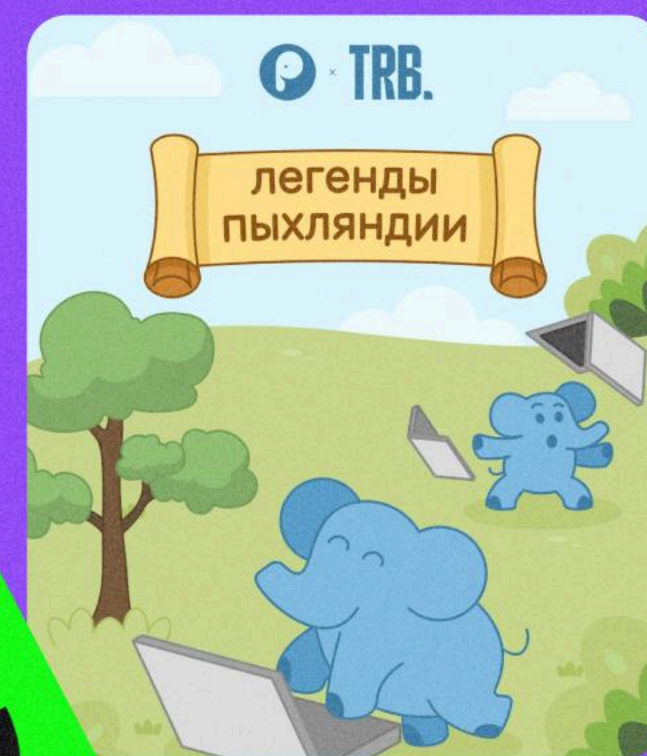
## Евгения Ситникова: Ловушки роста или почему ваш бизнес не масштабируется.

533 | 19 мая 2025 в 16:39

Евгения Ситникова  
ТРАЙБ

Поделиться: 0 | 0 | 0

# ТРАЙБ В МЕРОПРИЯТИЯХ



# ТРБ

СТУДИЯ

ЛУЧШАЯ  
МОЛОДАЯ  
СТУДИЯ

\* ПО ВЕРСИИ РУНЕТА

