

Frontend- разработка

Кейс: Разработка механики геймификации
для онлайн-сервиса

SimbirSoft



Разработка механики геймификации для побуждения к оформлению подписок для онлайн-сервиса

Ограничено NDA

Клиент

Онлайн-сервис

Задачи

- Провести аудит текущих процессов, чтобы выявить причины неоплаты подписки
- Предложить идеи для решения проблемы
- Повысить конверсию в оплату после 14 дней пробного периода
- Внести изменения на сайте заказчика, которые делают платную версию более комфортной для использования

iOS

Android



Разработка механики геймификации для побуждения к оформлению подписок для онлайн-сервиса

Ограничено NDA

Результат

- В первый месяц выручка от подписок, оформленных после триала, составила 200 000 рублей. Во второй месяц она увеличилась на 390 000 рублей за счёт новых клиентов, а в третий — ещё на 430 000 рублей.

Суммарный прирост выручки от клиентов, оформивших подписку после триал-периода, составил более 1 млн рублей.

