

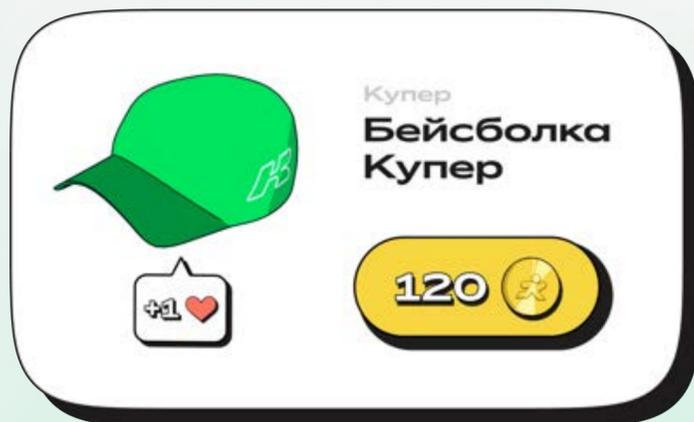
# Геймификация в приложении сервиса доставки КУПЕР



# Купер Run

Раннер-игра внутри приложения сервиса доставки Купер.

Цель проекта — повысить активность пользователей и усилить эмоциональную связь с брендом через игровую механику внутри сервиса.



Бустеры

# Концепция игры

## РЕСУРСЫ И НАГРАДЫ



В процессе игры пользователь собирает монетки, на которые можно приобретать промокоды и прокачивать персонажа.

## ПРОЦЕСС



Игрок управляет курьером, задача которого — доставить заказ, преодолевая препятствия и собирая бонусы по пути.

Сложность игры постепенно растёт, и обеспечивается развитие персонажа по мере прохождения новых уровней.



## ИГРОВЫЕ СЕССИИ

+100

- Мобильная версия игры интегрирована с личным кабинетом — прогресс сохраняется даже после закрытия мобильного приложения
- Предусмотрены награды за ежедневный вход в игру — пользователи возвращаются в игру
- Продумана защита от читерства — игрок не может менять дату на устройстве, чтобы получать награды чаще.

# Преимущества механики

## ВЫСОКАЯ РЕИГРАБЕЛЬНОСТЬ

Пользователи ежедневно возвращаются в игру благодаря бесконечному циклу, соревновательному духу и интересным паттернам

## НИЗКИЙ ПОРОГ ВХОДА

Простота игры исключает необходимость обучения, что важно для широкой аудитории приложения

## ПРЕИМУЩЕСТВА МЕХАНИКИ



## ДОКАЗАННАЯ ПОПУЛЯРНОСТЬ

Подобные игры остаются в топах загрузок (Google Play, топ-100) уже несколько лет

## ГИПЕР-КАЗУАЛЬНЫЕ МЕХАНИКИ

Такие механики подходят как для рекламы, так и для интеграции внутриигровых покупок, что дает дополнительные возможности для Купер

## СООТВЕТСТВИЕ ТЕМАТИКЕ

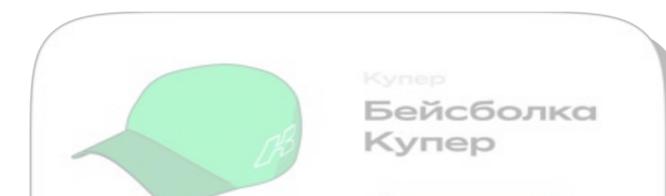
Раннер идеально отражает процесс доставки — движение из точки А в точку Б с выполнением задач по пути



# Магазин

Пользователь может приобрести промокоды для более выгодных покупок в сервисе Купер, а также брендованную одежду для прокачки персонажа.

Это стимулирует регулярные игровые сессии и ежедневное взаимодействие с сервисом.



# Визуальная часть

Макеты игры разработаны с нуля на основе брендбука Купер. Игровая среда сохраняет фирменную айдентику: зелёный цвет, шрифты и стиль интерфейса.

2D-графика адаптирована в оптимизированную 3D-среду, а объёмный город и детализированное окружение создают эффект присутствия.



# Визуальная часть

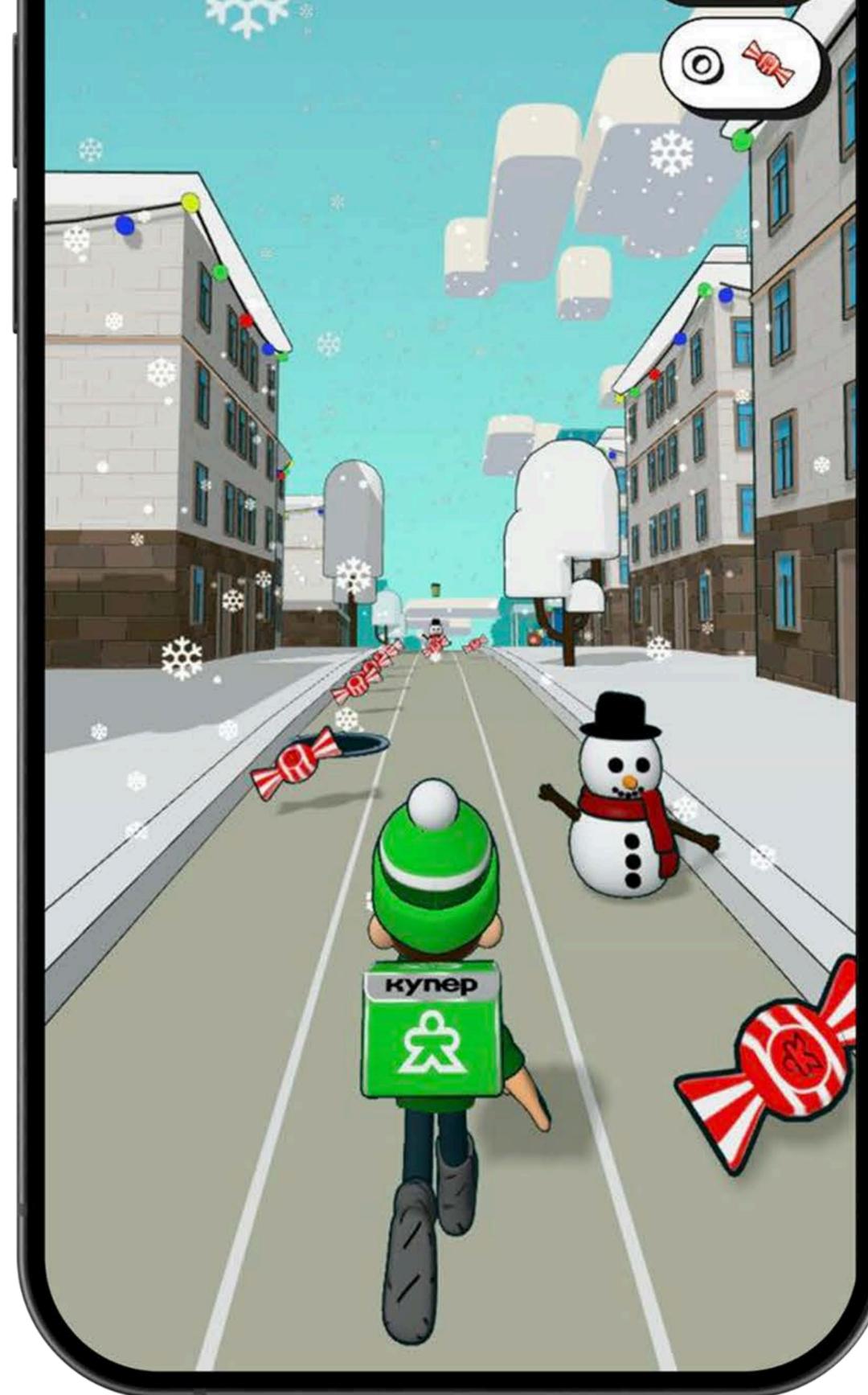
К новомуднему периоду игра получила сезонный визуальный апдейт:

- Зимний скин персонажа
- Новогоднее оформление города
- Игровые объекты в праздничной тематике



ВИЗУАЛ

НОВОГОДНИЙ АПДЕЙТ



# Разработка

Технически игровой движок был разработан с нуля, что позволило гибко управлять оптимизацией и избежать серьёзных проблем с производительностью.

Игра интегрирована в экосистему Купера:  
Android – через WebView внутри приложения,  
iOS – через веб-версию.

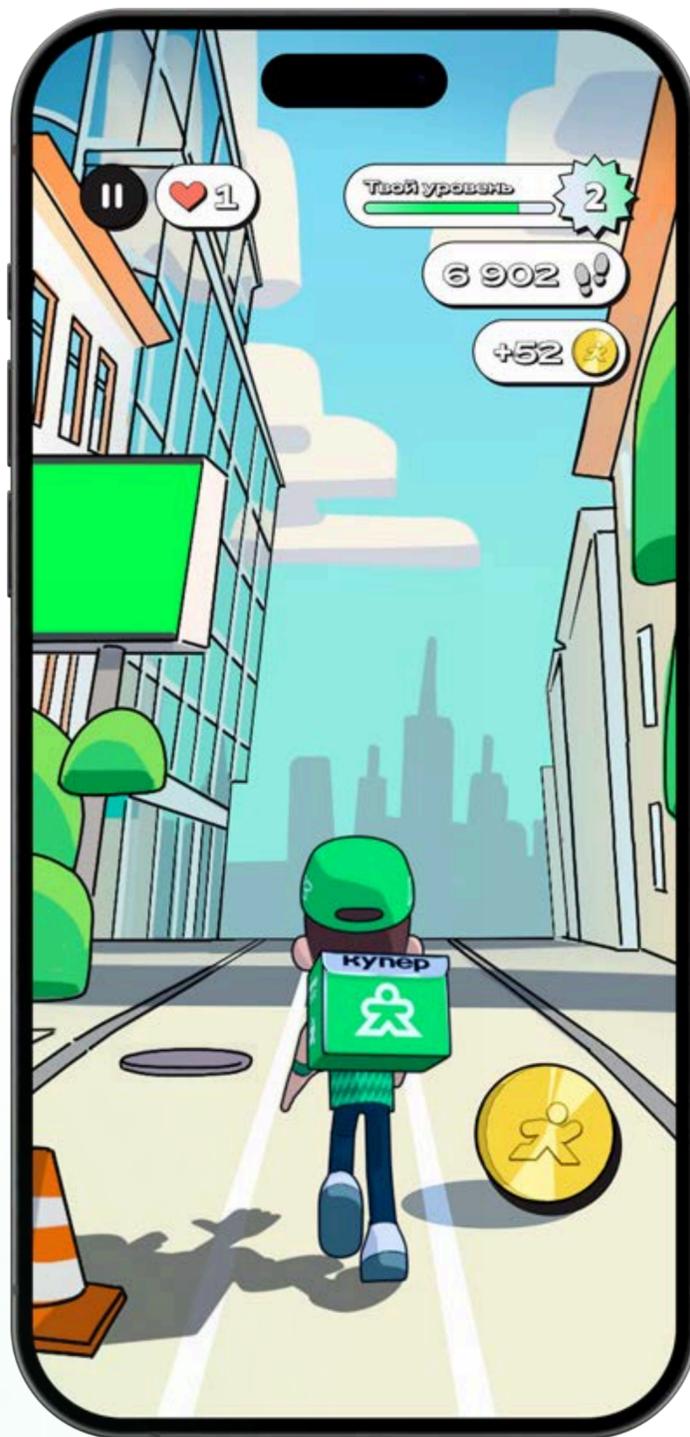
РАЗРАБОТКА



# Управление КОНТЕНТОМ

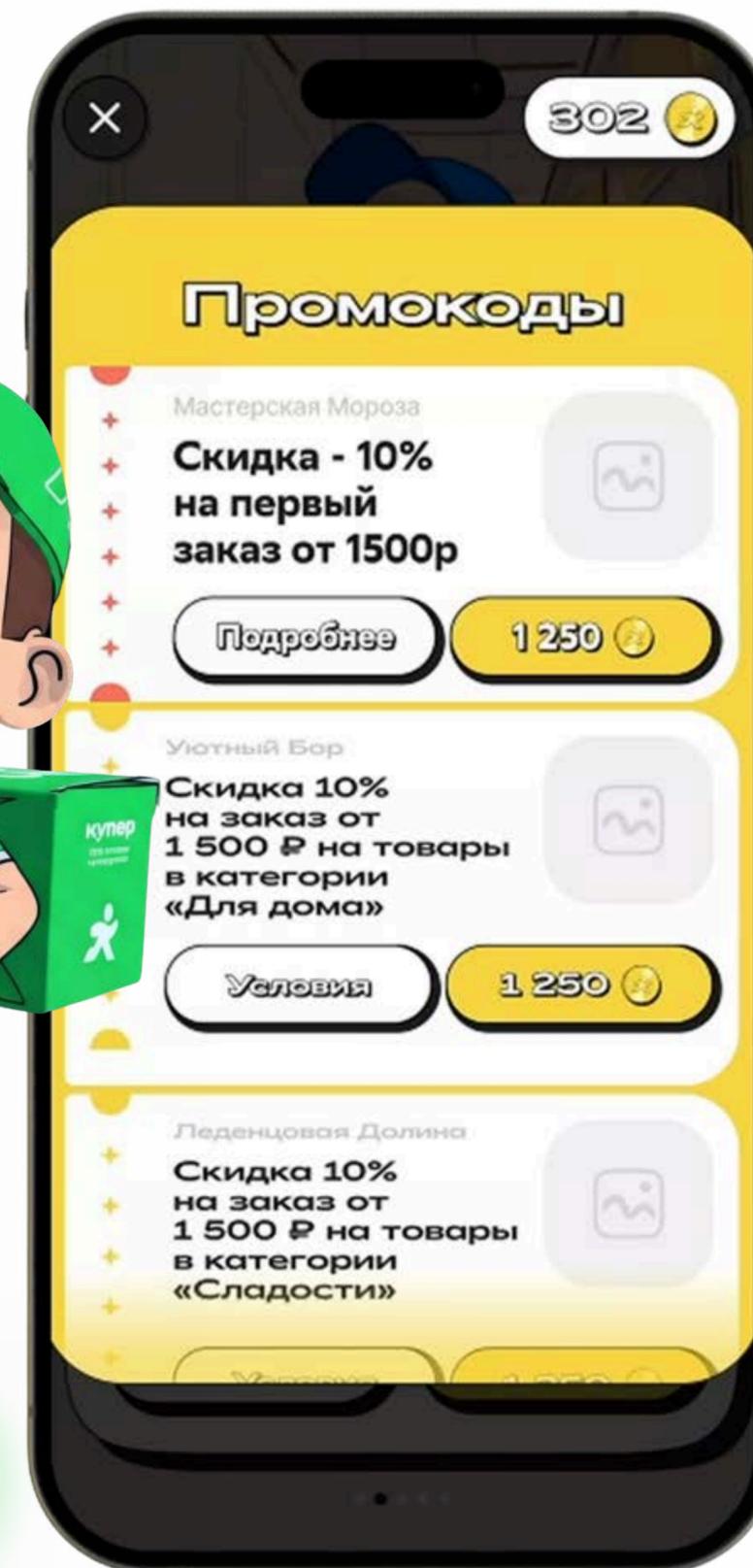
Реализована возможность добавлять новые текстуры одежды и рекламные билборды напрямую из админки.

Контент обновляется без участия разработчиков, что позволяет быстро запускать рекламные интеграции и обновления.



# Интеграция с сервисом Купер

Покупка промокодов в игре реализована через API Купера. Баланс синхронизируется между игрой и системой сервиса, что позволяет контролировать транзакции и обеспечивает безопасность операций.



Kuper Run

Беги, Купер, беги!

