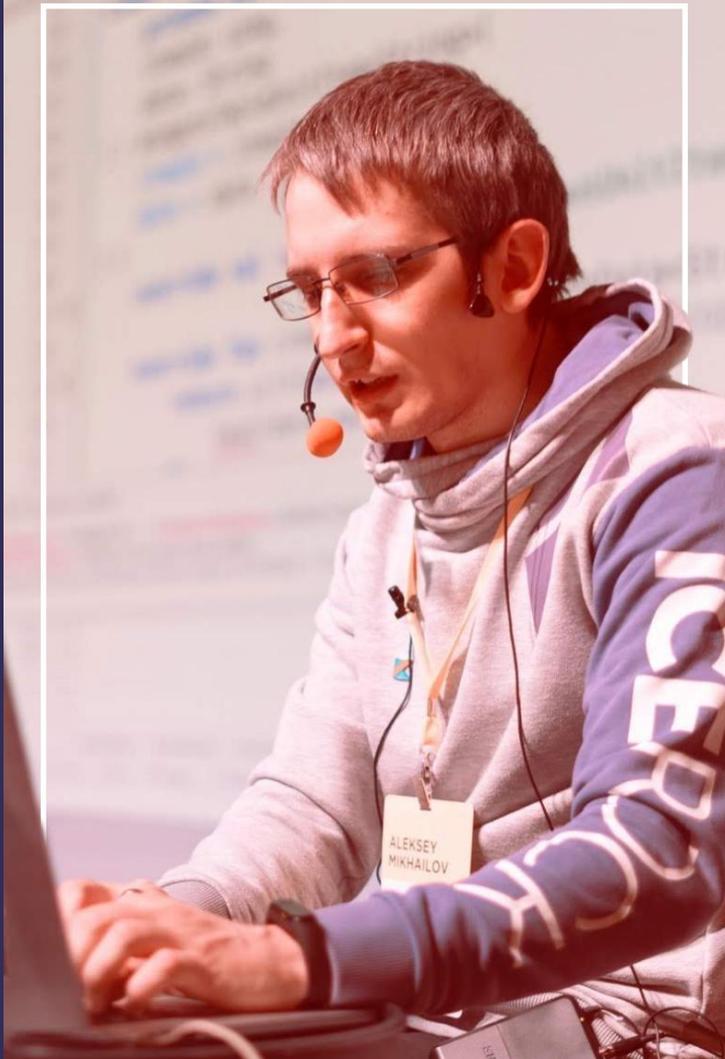


# Алексей Михайлов

- ▶ Технический директор IceRock Development
- ▶ 8 лет — опыт коммерческой разработки под iOS и Android
- ▶ Инициатор внедрения KMM в компании



# Профессиональный путь

10 лет: стал делать модификации GTA и «Сталкера».

3-й курс университета: занялся коммерческой разработкой под Android и iOS.

Окончание университета: сразу попал в IceRock в качестве разработчика под мобильные платформы.

Первые годы работы: прокачивался в качестве разработчика, начал помогать другим сотрудникам, участвовать в ревью, собеседованиях, разработке внутренних библиотек и показал себя в качестве очень продвинутого технически сотрудника. Взял на себя развитие библиотек, инструментария и подходов.

# Профессиональный путь

Через 3 года работы: получил предложение стать техническим директором. Продвигал идею переиспользования кода, которая вылилась в поиск решения для разработки приложений на разные платформы с общим кодом.

Сейчас: привел компанию к КММ и занимается развитием этого направления в России.

# Достижения внутри компании



Организация стажировки



Проф. публикации

Публикация видео о KMM (Kotlin Multiplatform Mobile) и moko (библиотеки Mobile Kotlin).

[Смотреть на YouTube](#)

# Участие в конференциях в качестве спикера

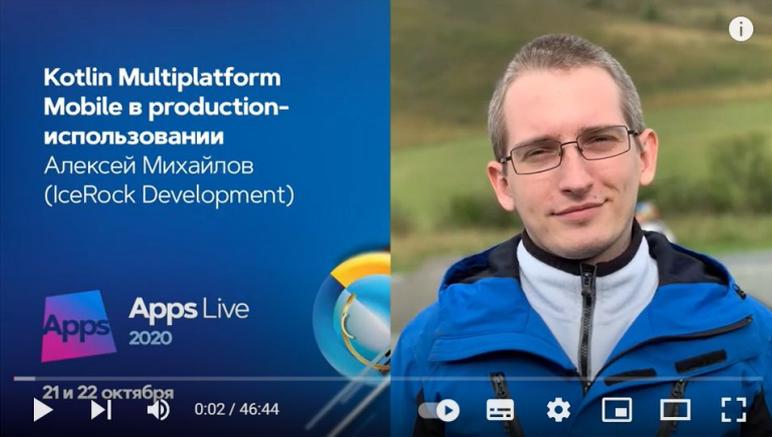
## AppsConf Online 2020

Рассказывал о Kotlin Multiplatform Mobile в production-использовании

[Смотреть на YouTube](#)

## DevFest Siberia 2020 и Android Broadcast 2021

Рассказывал об опыте внедрения KMM в IceRock и о создании токо-библиотек



**Kotlin Multiplatform Mobile в production-использовании**  
Алексей Михайлов  
(IceRock Development)

Apps Live 2020

21 и 22 октября

0:02 / 46:44

Kotlin Multiplatform Mobile в production-использовании / Алексей Михайлов (IceRock Development)

451 18 НЕ НРАВИТСЯ 720 ПОДЕЛИТЬСЯ СОХРАНИТЬ ...

# Публикации

## [Статья о внедрении KMM в PROFI.RU](#)

Также за 2021 год [на Хабре](#) вышли 2 статьи о нюансах работы с KMM

## [Подготовлены и опубликованы кодлабы](#)

Об этом в июле 2021 года вышел [анонс в Android Weekly](#)

## Руководство и участие в развитие [moko-библиотек](#)

В [официальном твиттере Kotlin](#) их порекомендовали к использованию

## [Github Алексея](#)

Список более ранних конференций, опубликованные статьи, реализованные проекты на KMM

# Результаты работы в IceRock Development



Удвоил обороты компании и увеличил штат разработчиков в компании на 50% за 2020–2021 гг за счёт внедрения КММ в проекты и привлечения новых сотрудников к интересной технологии.

Под руководством Алексея технические отделы выросли с 4 человек до 30, оборот компании вырос в 9 раз.

# Результаты внедрения КММ

В 2018 году взял экспериментальную технологию и довел в 2020–2021 годах до production ready:

- ▶ Подготовил набор библиотек.
- ▶ Внедрил КММ в 10+ проектов.
- ▶ Собрал в [Телеграм-канале](#) аудиторию в 1200+ разработчиков в РФ.
- ▶ Объединил 1300+ разработчиков по всему миру.
- ▶ Подготовил 8 докладов и 4 статьи.