

UPVL

Помогли Лиге связать спорт, эфир
и отчетность в одну систему

95%

точность данных

<1 сек

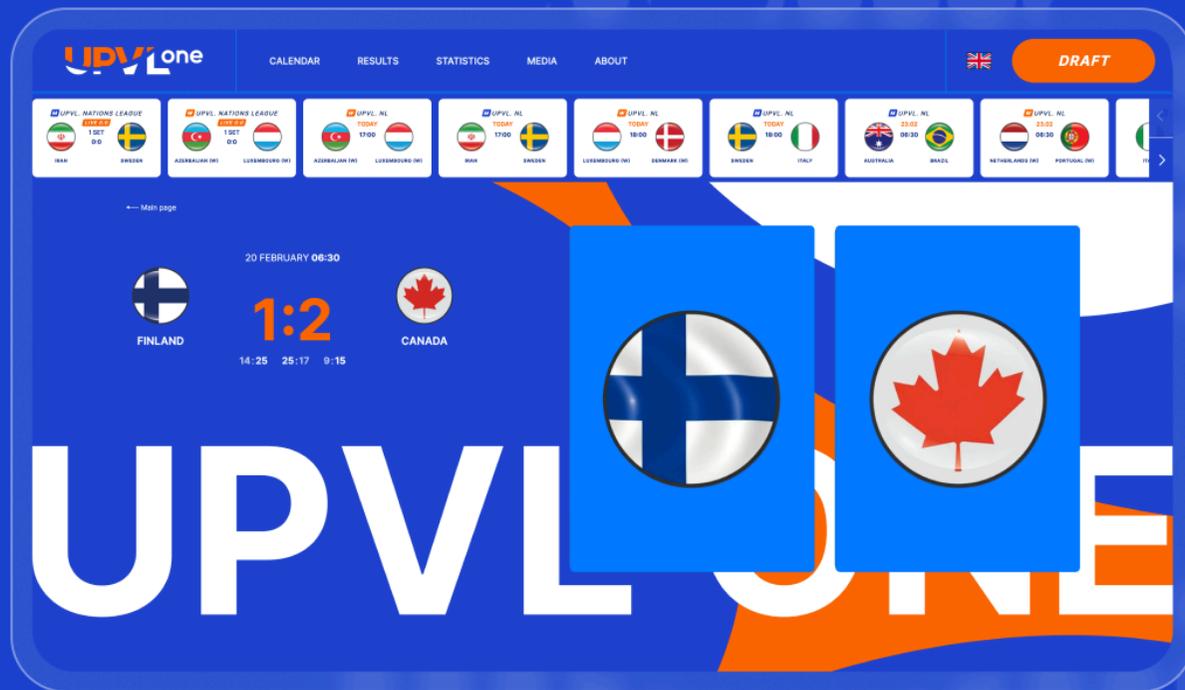
задержка трансляции

0

часов на ручной счёт

UNITED PRO VOLLEYBALL LEAGUE

— первая в мире международная профессиональная волейбольная лига, в которой игроки выбираются по системе драфта



Ручные процессы = ошибки и потерянное время



Замена за 5 минут до матча

Экстренные замены не попадали в систему учёта автоматически



Старые данные в протоколе

В официальном протоколе оставались данные первоначального состава



Ошибочная ведомость

Через неделю бухгалтерия получала ведомость с неверными фамилиями и ставками



Часы ручной проверки

Каждую ведомость перепроверяли по телефону и пересчитывали вручную несколько раз

4 ключевых направления интеграции

1

Единая экосистема

Свести сайт UPVL и внутренний контур воедино — любые изменения по матчам автоматически доходят до системы учёта

2

Связка игроков с учётом

Связать игроков и сотрудников в протоколах с реальными пользователями, чтобы выплаты уходили нужному человеку

3

Интеграция с vMix

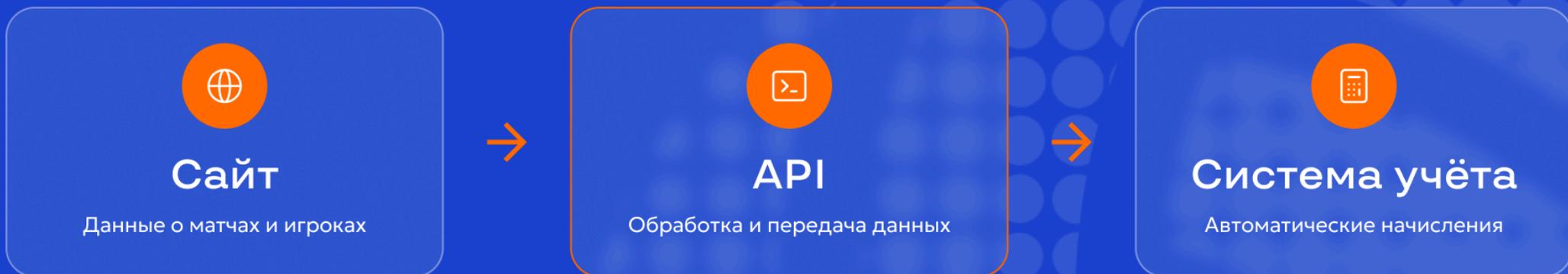
Связать сайт с трансляциями: счёт в эфире обновляется автоматически без видеоинженера

4

Автоматизация расчётов

Переложить правила Лиги на код: формат матча, лига, пол, группа команд, категория тренеров и результат игры

API как мост между площадкой и учетом



Автосинхронизация данных

Интегрировали сайт Лиги и административную систему по API. Данные об игроках, заменах и итогах матча обновляются автоматически каждые 10 минут

Система сопоставления ID

На сайте игрок — медиа-анкета, в системе учёта — учётная запись с балансом. Связали идентификаторы, чтобы начисления всегда находили своего получателя.

Интеграция с vMix и автоматизация эфира

Счёт, сеты и иконка подачи обновляются в прямом эфире без участия видеоинженера

1 секунда

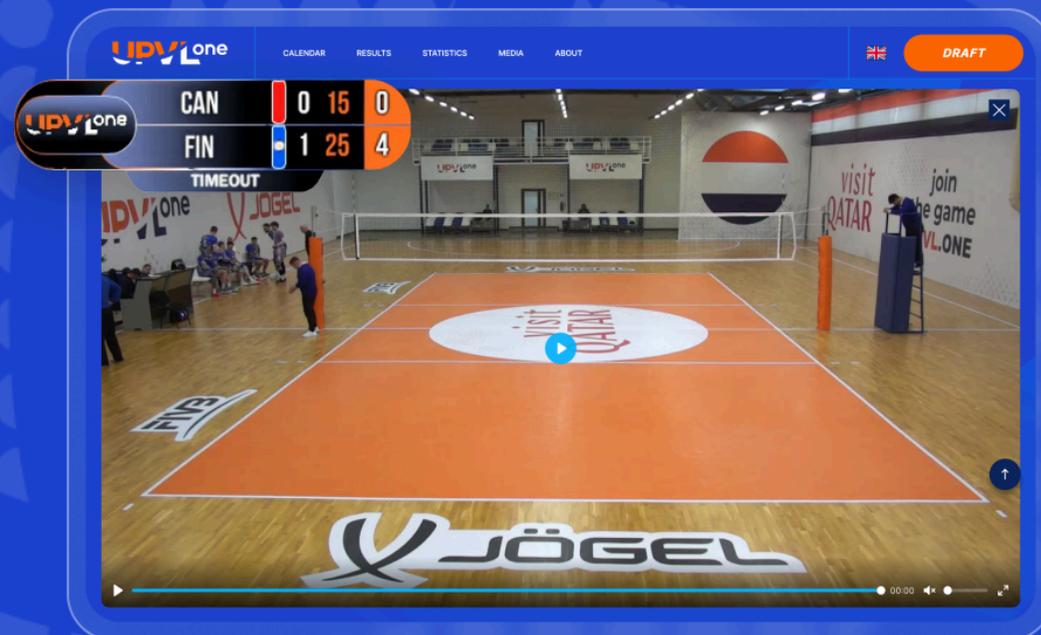
задержка

Real-time

обновления

100%

автоматизация



Автоматическая отчётность

Система сама анализирует «дерево условий» матча, а коэффициенты рассчитываются автоматически



За 10 секунд после финального свистка — готовая ведомость с автоматической корректировкой замен

От ручных пересчетов — к автономной системе выплат

1

95% точности данных на старте

Контрольная сверка первых 175 матчей подтвердила: интеграция исключила ошибки ручного ввода и «потерянные» замены

2

Заккрытие отчетности за доли секунды

Ведомости формируются сразу после финального свистка. Время администратора на ручные проверки и пересчеты сократилось с нескольких часов до нуля

3

Синхронизация в реальном времени

Задержка обновления графики в трансляции (счет, подача, фамилия игрока) составляет менее 1 секунды

4

Прозрачность процессов

Участники Лиги видят в системе прозрачную историю своих действий, начислений и статусов, подтвержденную официальным протоколом матча