



WeTwo¹⁸⁺

На грани чувств

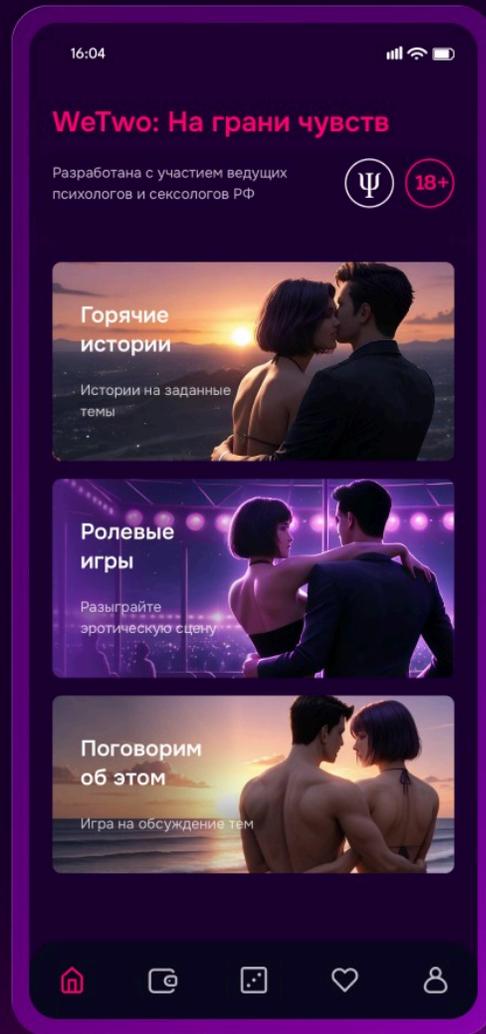
От сложных систем
к пикантным историям: как мы
перевернули подход к играм
18+ в сторгах

Вызов: Из B2B в «опасный» B2C

Проблема Игры для пар быстро надоедают (эффект одного вечера), а создание качественного контента вручную стоит миллионы.

Цель Создать бесконечную игру-сериал для пар, исключить человеческий фактор в производстве контента и легально выйти в App Store/RuStore.

Решение Мобильное приложение «Необычные истории» на базе промпт-конструктора LLM.



Сколько денег было нужно на проект

	Наше решение AI-движок	Традиционный подход Копирайтер
Объем контента	3 942 сценария на старте, растет само	29 580 сценариев
Срок реализации	Мгновенно	24 года- 1 автор 2 года - команда
Стоимость	3 035 ₹	29 580 000 ₹

Как мы хакнули систему

Промпт-конструктор

Использовали 6 переменных. Это позволяет обходить цензуру нейросетей и получать уникальные тексты.

РЕКВИЗИТ

ТЕМА

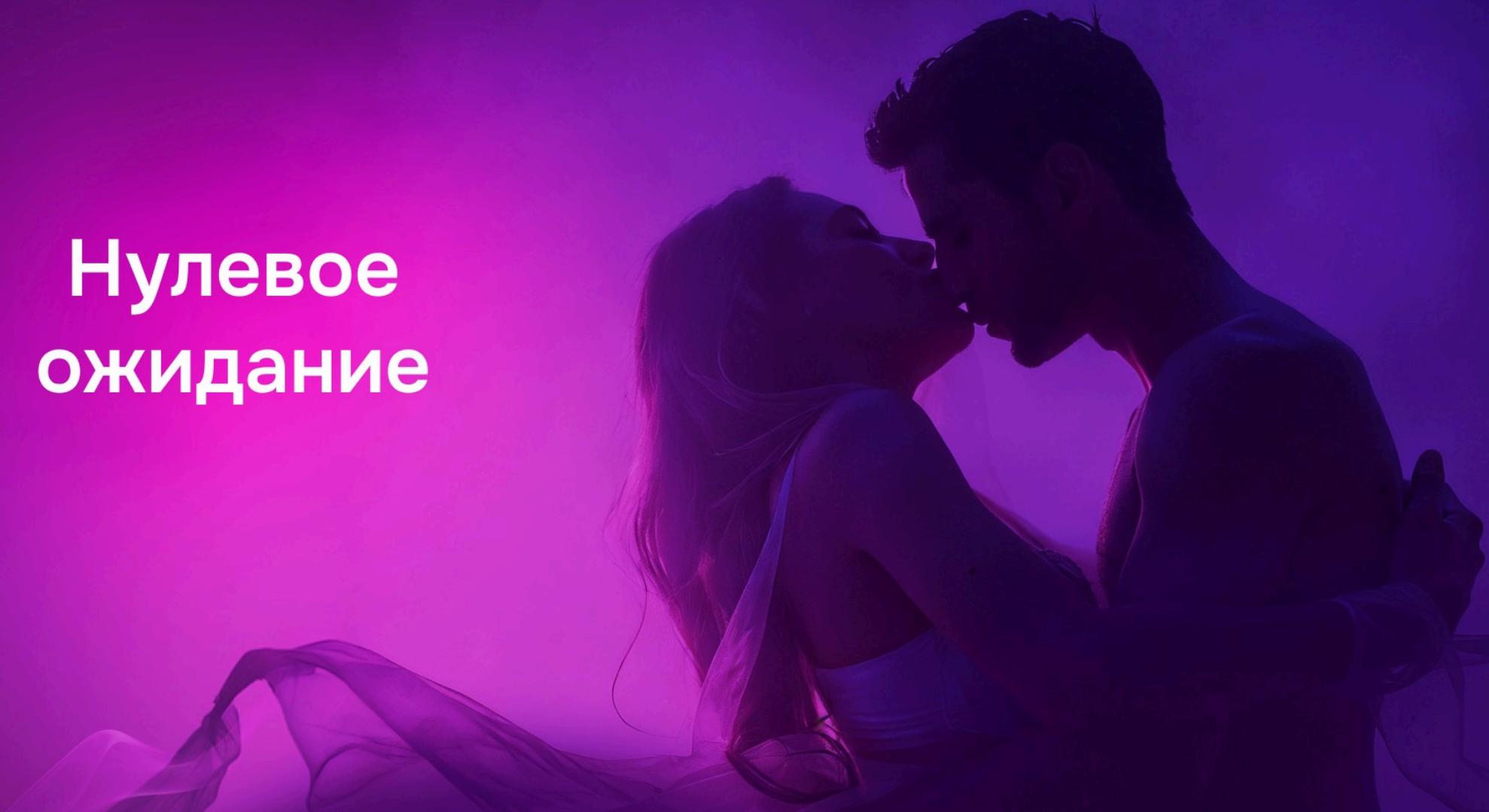
СТИЛЬ

МЕСТО

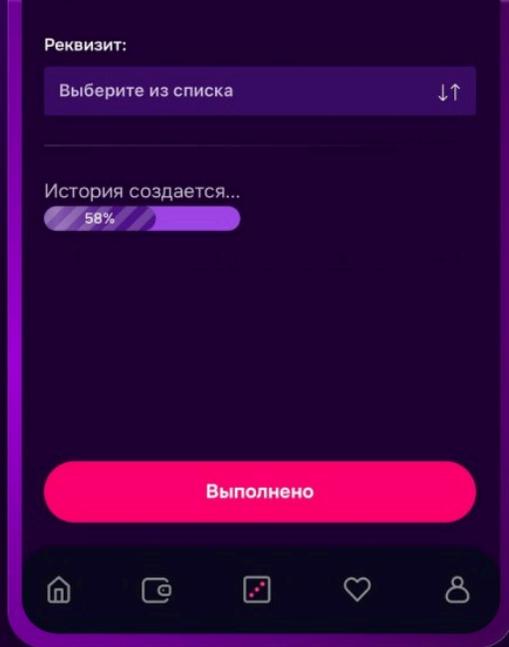
УРОВЕНЬ ОТКРОВЕННОСТИ

ТИП РАССКАЗЧИКА

Нулевое
ожидание

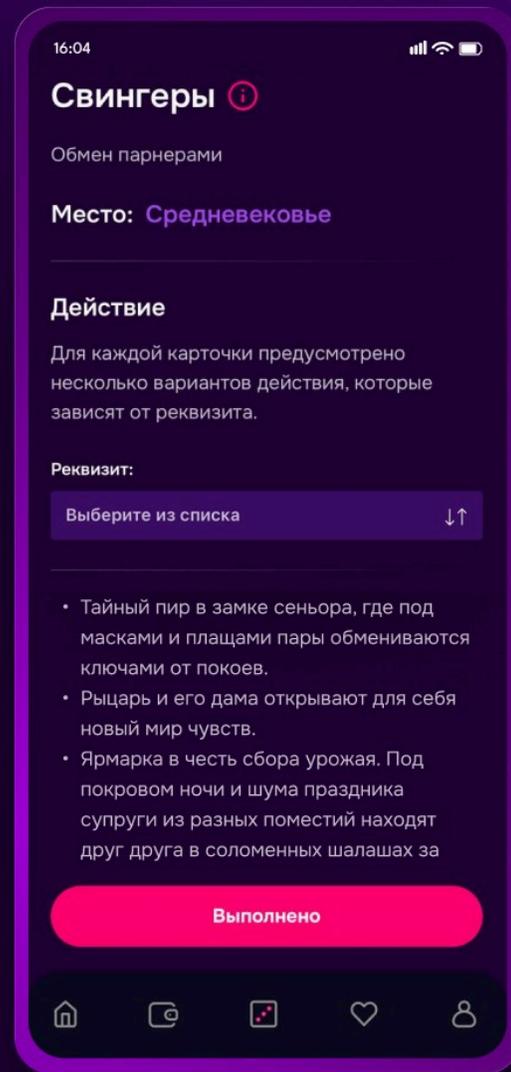


1



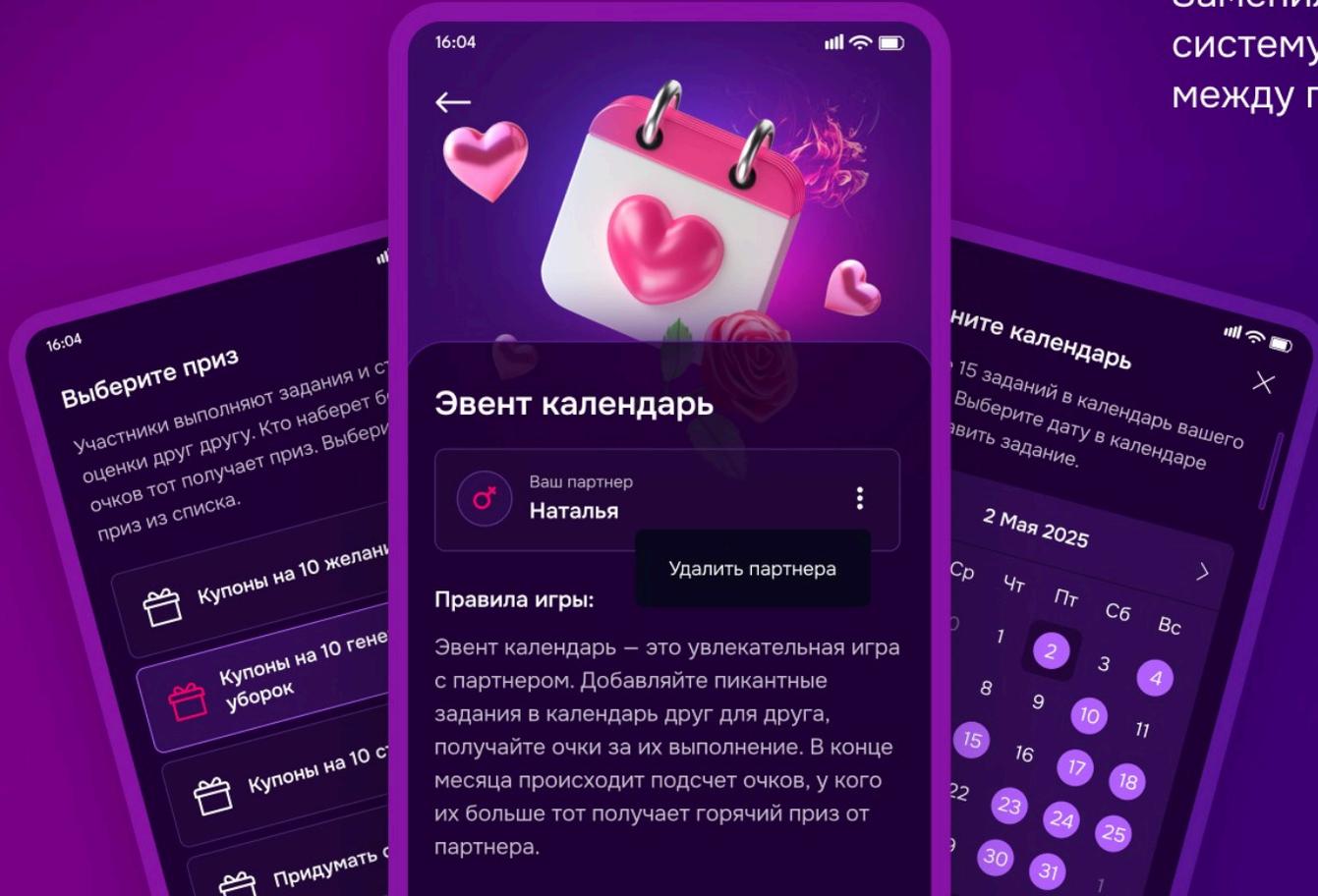
База из **4 000** сценариев закрывает **95%** сессий мгновенно. Для экзотики – «бесшовный» лоадер через поэтапный скролл.

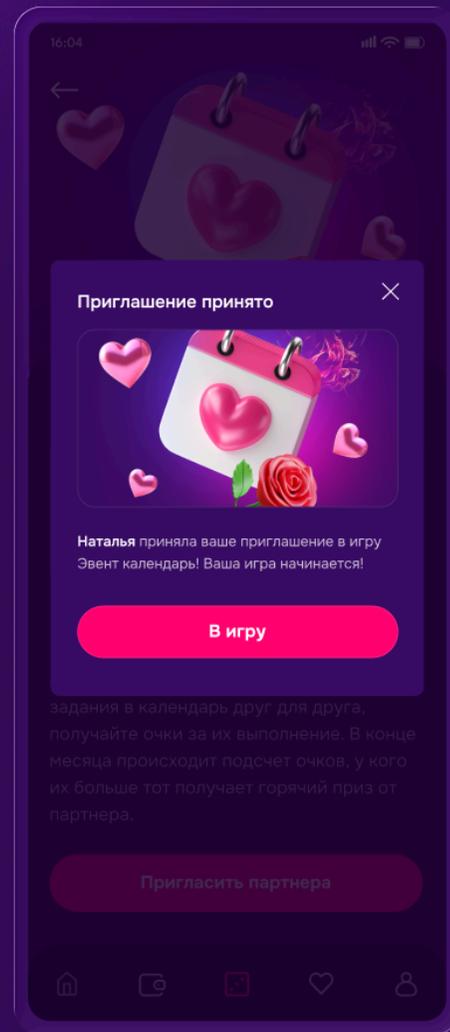
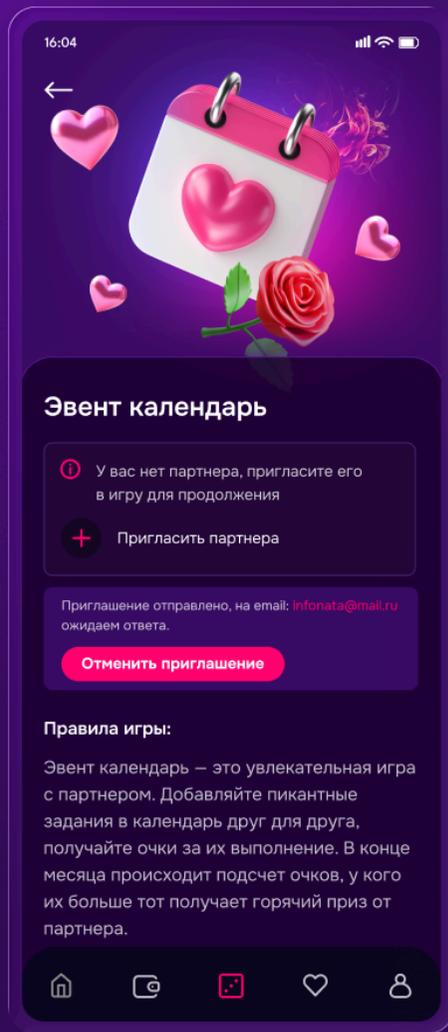
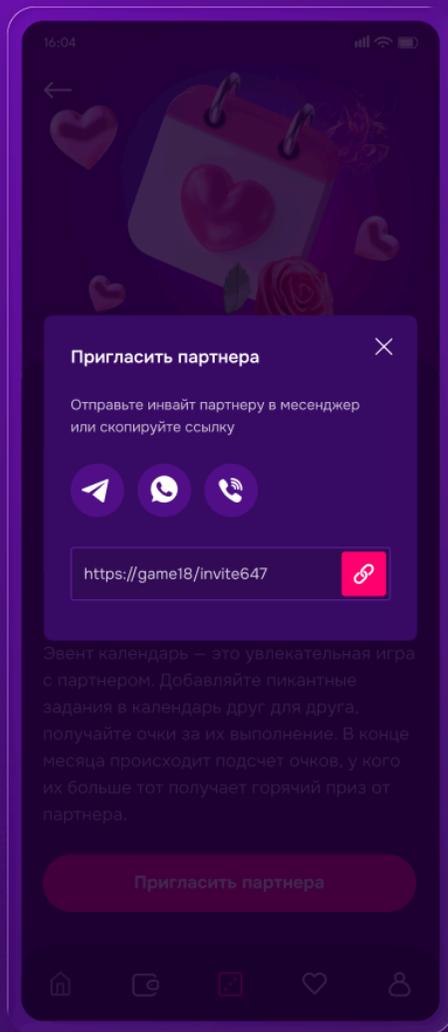
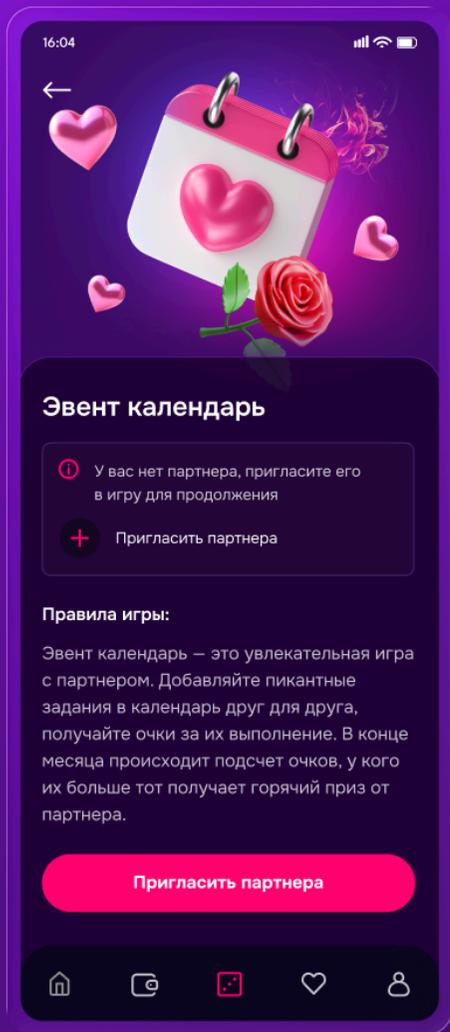
2

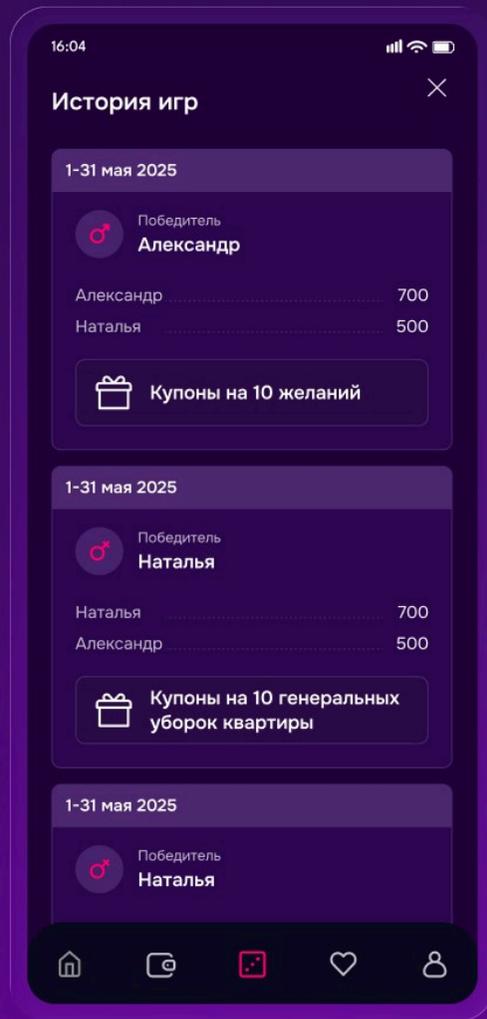


Retention-механика

Заменили «фанты» на эвент-календарь, систему инвайтов и игровой контракт между партнерами.







ИТОГИ

0 банов

Успешная модерация в App Store и RuStore через позиционирование Lifestyle & Mental Health

99.9 % Crash-free

Стабильная работа сложной связки AI и Real-time синхронизации

10 000 установок

за первые 2 месяца без рекламных бюджетов